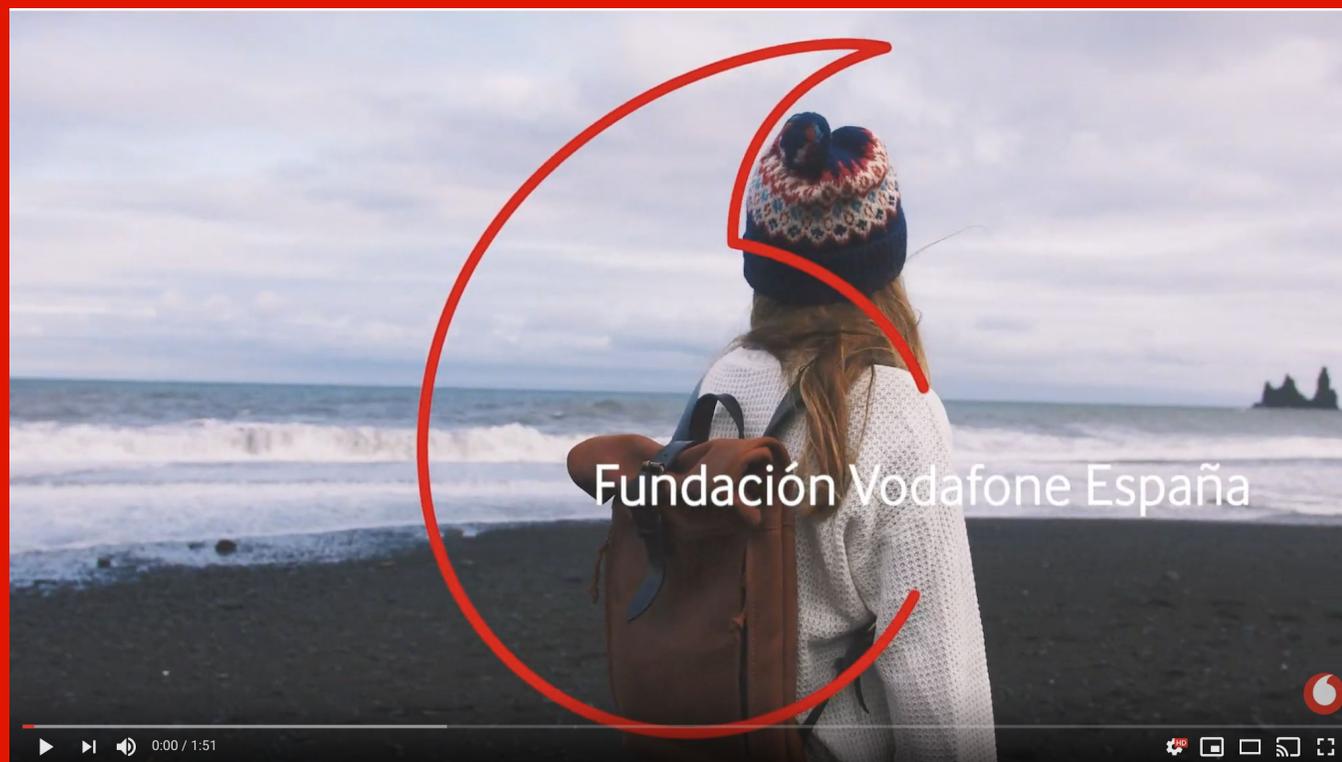




Youth 4 Good



Fundación
Vodafone
España



Link vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=5CETqB0WtwY>

**#1
Youth 4 Good**





ESTAMOS CREANDO UNA **COMUNIDAD DE JÓVENES**
QUE QUIEREN TRANSFORMAR EL MUNDO A TRAVÉS
DE **LA ACCIÓN SOCIAL**



**¿En qué consiste
Youth 4 Good?**

Comunidad

#Youth4Good

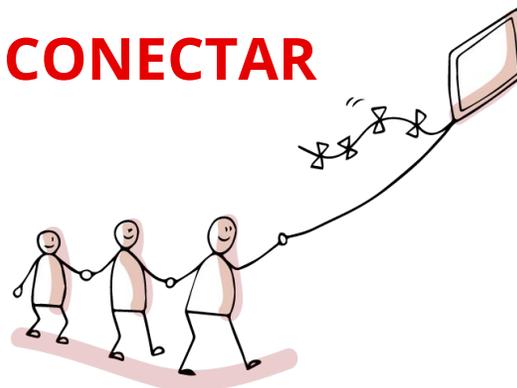
Youth 4 Good nace para acompañar a los jóvenes en su desarrollo como agente de cambio social, y para ello uno de los principales objetivos del programa es crear una comunidad digital donde ponerse en contacto para seguir creando impacto social.

ACTUAR



Formar parte de **iniciativas de acción social** y participar en **itinerarios de formación y certificación** para convertirte en un **agente de cambio**.

CONECTAR



Contactar con otros jóvenes y entidades que comparten tus actitudes, valores y motivación de crear un mundo mejor, a la vez que **accedes a contenido de calidad**.

CREAR



Definir por ti mismo qué **reto social** te gustaría abordar y diseñar un proyecto **en equipo para solucionarlo** o mitigarlo, recibiendo formación y acompañamiento en el proceso.

Comunidad

#Youth4Good

En el 1r año de este programa y hasta el 31 de marzo **Youth 4 Good** va a acercar la acción social a:

1.000 jóvenes agentes de cambio

Somos conscientes de las necesidades de **sentirse parte de una comunidad de nuestros jóvenes** agentes de cambio, es por eso, que a lo largo de este primer año, la **escucha y empatía** de todos los agentes implicados es lo que nos va a permitir mejorar y seguir resolviendo sus necesidades para seguir creciendo en impacto y acciones centradas en el bien común.





**¿Qué programas
tiene Youth 4 Good?**

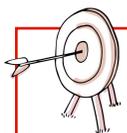
Programas

#Youth4Good

La comunidad Youth 4 Good permite **conectar, idear y diseñar** iniciativas, realizar itinerarios formativos que permitan adquirir y certificar competencias requeridas en la era digital, potenciando su CV social y personal.

Actualmente contamos con varios **programas activos**:

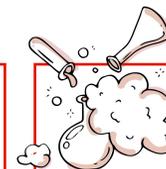
¿Cómo **crear soluciones** de impacto social?



1. Propón tu Reto



2. Hackaton Online



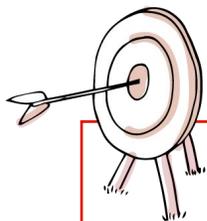
3. Project Lab

¿Cómo **potenciar el CV social** de los jóvenes agentes de cambio social?



4. Curso de Agente de Cambio Social Online

¿Cómo se **crean** soluciones?



1. Propón tu Reto

Formación individual para aprender a **Definir Retos complejos** en base a problemáticas que les preocupan.

A través de un Concurso, se incentivará a los jóvenes a **votar por las propuestas que más les interesa solucionar.**

Crear soluciones a los retos

APRENDIZAJE BASADO EN RETOS

2. Hackaton Online

Para dar solución a los retos más votados por la comunidad, se propondrán **convocatorias de experiencias de 48hs** donde los jóvenes aprenderán a través de un itinerario online **a dar solución**, de forma express, a esos retos complejos de sostenibilidad.



Crear soluciones a retos

APRENDIZAJE BASADO EN RETOS

3 · Project Lab de Acción Social

Formación y desarrollo de la experiencia de aprendizaje desde el **trabajo en equipo para aprender a Resolver Retos complejos de sostenibilidad** en diferentes entornos educativos: Universidades y Colegios





1. Propón tu Reto

El **primer paso para ser agentes de cambio social** es aprender a transformar un problema en una oportunidad.

En la web de Youth 4 Good, a través de una **formación online** (vídeo + toolkit), los jóvenes pueden **aprender a definir un reto** y hacer de un problema una oportunidad solucionable.

Link a programa:

<https://youth4good.fundacionvodafone.es/propontureto/>

The grid shows six challenge cards, each with a title, description, and icons representing related themes:

- Reto J23na32:** ¿Cómo podríamos resolver la contaminación del aire en locales cerrados aplicando las nuevas tecnologías con el fin de mejorar la salud y bienestar de las personas de nuestro entorno? (Nadia, 23)
- Reto L21mo42:** ¿Cómo podríamos fomentar el reciclaje de forma local, ofreciendo recompensas a quienes lo implementen y asegurándonos de que los desechos no terminen en los ríos urbanos? (Mónica Cecilia, 22)
- Reto M15a151:** ¿Cómo podríamos crear más zonas verdes en nuestro colegio? (Álvaro, 15)
- Reto P26ja54:** ¿Cómo podríamos reinserir a personas en la sociedad y hacer descender el número de personas sin hogar en España? (Javier, 21)
- Reto D20da70:** ¿Cómo podríamos evitar el bullying para eliminar tantas vidas vacías? (Adrián, 31)
- Reto Y25fm22:** ¿Cómo podríamos acercar a los jóvenes a la cultura mediante coloquios y exposiciones, sobre cómo extrapolar los clásicos de la literatura, teatro, opera, a la actualidad? (Fernando, 16)



CUÉNTANOS LO QUE TE PREOCUPA
Tú conoces los problemas, ¡queremos escucharte!



TE AYUDAMOS A DARLE SOLUCIÓN
Te formamos y acompañamos para que puedas cambiar el mundo.



COMPARTE Y VIRALIZA TU PROPUESTA
Cada reto suma. Desde la web podrás compartir tu reto y darle voz.

1 Define tu reto

- **¿Cómo lo hago?** En este vídeo de 5' te explicamos las claves.
- Descarga el toolkit con más información [aquí](#)

04 | Definición del Reto Curso Definición de Retos

Nuestros retos siempre deben empezar de la siguiente forma:

¿Cómo podríamos...?

El hecho de empezar así es porque estas simples palabras transforman un **problema en una oportunidad** y ofrecen una invitación optimista a continuar explorando: el **"Cómo"** nos orienta hacia buscar una solución, el **"podría"** alienta el optimismo y el **"mas"** hace que sea algo colaborativo.

Ejemplo:

```

    Pasión 1: Surf
    Pasión 2: ...
    Problema 2: Plásticos en el mar
    Problema 3: ...
    Tendencia 1: Vista saludable
    Tendencia 3: ...
    
```

¿Cómo podríamos crear un cambio en los hábitos de consumo para hacerlos más saludables con el objetivo de reducir los plásticos que llegan al mar y poder surfear aguas limpias?

Youth 4 Good Fundación Vodafone España





2. Hackaton Online

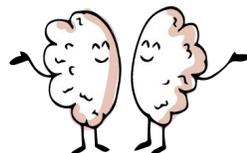
Es un **itinerario formativo online que se desarrolla durante 48 horas** de forma individual o en equipo, a través de la plataforma de innovación y del acompañamiento de mentores online.



Itinerario online



48 horas



Seguimiento Online

Link a programa:

<https://youth4good.fundacionvodafone.es/hackathon-online/>



Itinerario Online | 48 hs

Reto

¿Cómo podríamos crear un cambio de hábitos de movilidad para hacerlos más respetuosos con el medio ambiente y la calidad del aire?

moodle





3. Project Lab

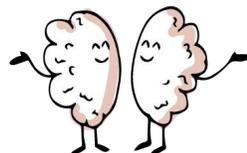
Es un **itinerario formativo online** que se desarrolla **durante 5 semanas** en equipo, a través de la plataforma de innovación y del acompañamiento semanal de mentores online.



Itinerario online



5 semanas



Mentorías semanales

Link a programa:

<https://youth4good.fundacionvodafone.es/project-lab/>



Itinerario Online | 5 semanas



Acompañaremos a los jóvenes en la resolución de un reto alineado con los Objetivos de Desarrollo Sostenible, generando impacto local, a través del aprendizaje basado en retos que despierte su talento durante el trabajo en equipo.

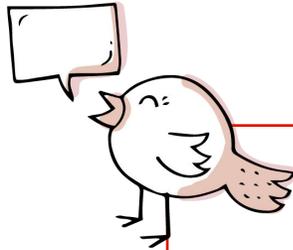
OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Disponemos de dos itinerarios adaptados a cada ecosistema institucional:
Colegios y Universidades.

moodle



¿Cómo **potenciar el CV social**?



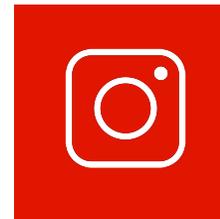
4. **Curso de Agente de Cambio Social**

Dar valor a las habilidades como agente de cambio social en el **CV digital** para mejorar la empleabilidad y **destacar en los procesos de selección de RRHH.**

Seguimiento en comunidad

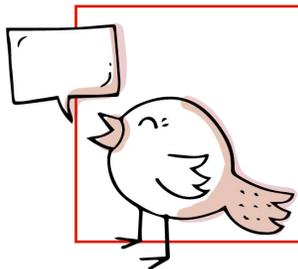


CV SOCIAL DIGITAL



@fundacionvodafone

#Youth4Good



4. Curso de Agente de Cambio Social

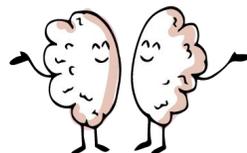
En este programa los jóvenes **tomarán conciencia de sus competencias adquiridas durante su acción social**, aprenderán a comunicarlas en su CV social para mejorar su empleabilidad y atraer oportunidades alineadas con sus valores.



Itinerario online



5 semanas



Mentorías semanales

Link a programa:

<https://youth4good.fundacionvodafone.es/accion-social/>



Itinerario Online | 5 semanas

The screenshot shows the Moodle course interface. The title is 'Curso Agente de Cambio Social: Construye tu CV Social'. The current unit is 'Unidad 1.2: Identidad ciudadana global'. The page includes a navigation menu on the left, a main content area with a video player, and a sidebar with various icons. The video player shows a woman speaking, and the text on the page discusses global citizenship and identity.



moodle





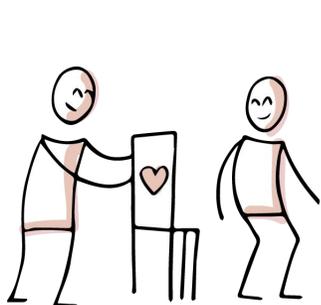
Objetivos

Youth 4 Good

Competencias

Las habilidades del s. XXI (21st Century Skills)

Youth 4 Good tiene como **objetivo de desarrollar las siguientes 5 competencias:**



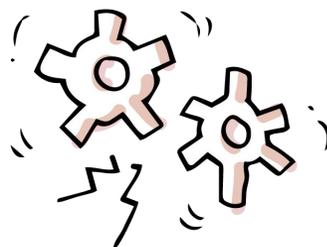
1. Compromiso Social

- Learning Contract
- Feedback Final
- Cumplimiento de tareas
- Finalización de experiencia



2. Colaboración

- Capacidad de análisis crítico
- Síntesis y simplificación
- Documentación y gestión



3. Pensamiento Crítico

- Capacidad de análisis crítico
- Síntesis y simplificación
- Documentación y gestión



4. Pensamiento Creativo

- Brainstorming
- Creatividad individual
- Creatividad en equipo
- Diseño visual y comunicación



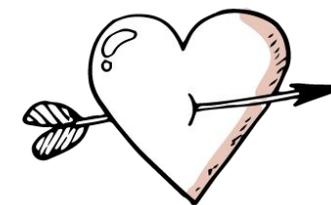
5. Comunicación

- Aprender a definir bien un reto
- Búsqueda de soluciones metodologías ágiles
- Testeo y acción de impacto real

Objetivos

YOUTH 4 GOOD

1. **Aprendizaje basado en retos:** Los alumnos aprenderán, a través de metodologías de innovación, como el Design Thinking, a crear una solución que atienda a las necesidades del reto de sostenibilidad.
2. Adquirir las **metodologías de trabajo colaborativo** necesarias para la empleabilidad del s.XXI.
3. Conocer las **herramientas de gestión y orden de tareas** que les ayudarán a tangibilizar todos esos aprendizajes en un plan de acción para convertirse en un **equipo de alto rendimiento**.
4. Aprenderán la importancia del **liderazgo rotativo, del autoliderazgo** y verán cómo conocer sus habilidades es una pieza clave para el funcionamiento del equipo.





#2
Moodle
& Youth 4 Good



“Aprender cómo aprender es
más importante que nunca”

Jimmy Wales | Creador de Wikipedia

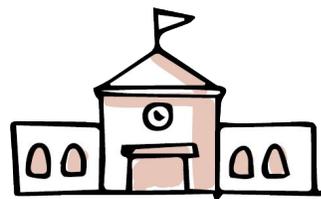


**Moodle &
Trabajo
Colaborativo**

Itinerarios Formativos

EN MOODLE

Moodle permite **conectar** a **jóvenes agentes de cambio** que quieren **desarrollar**, a través de metodologías de innovación y **sus habilidades como agente de cambio social**.



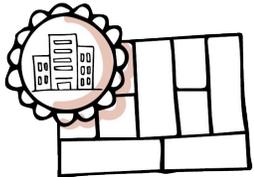
Itinerarios Formativos

EN MOODLE



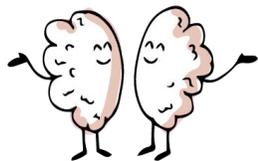
Formación Eficaz

Documentos y vídeos diseñados con el objetivo de conseguir la comprensión del usuario y el acompañamiento en la experiencia.



Gestión del Conocimiento

Documentos online donde los usuarios pueden trabajar y gestionar el conocimiento en equipo.



Acompañamiento

Mentores online acompañan al alumno durante toda la experiencia de aprendizaje. Juntos creando sistemas de aprendizaje.

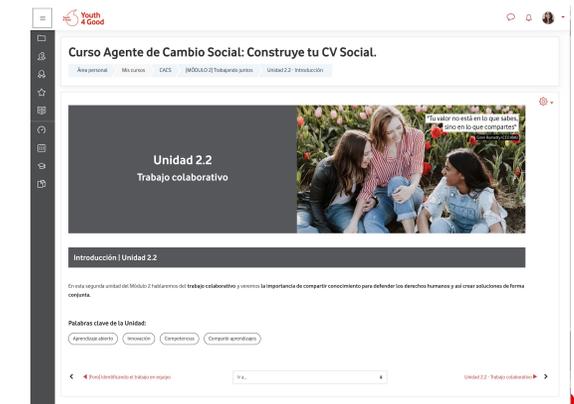
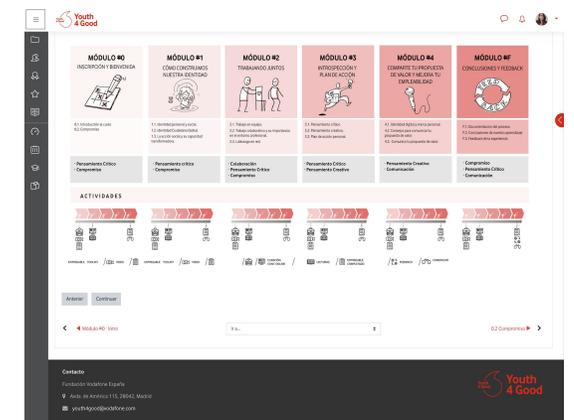
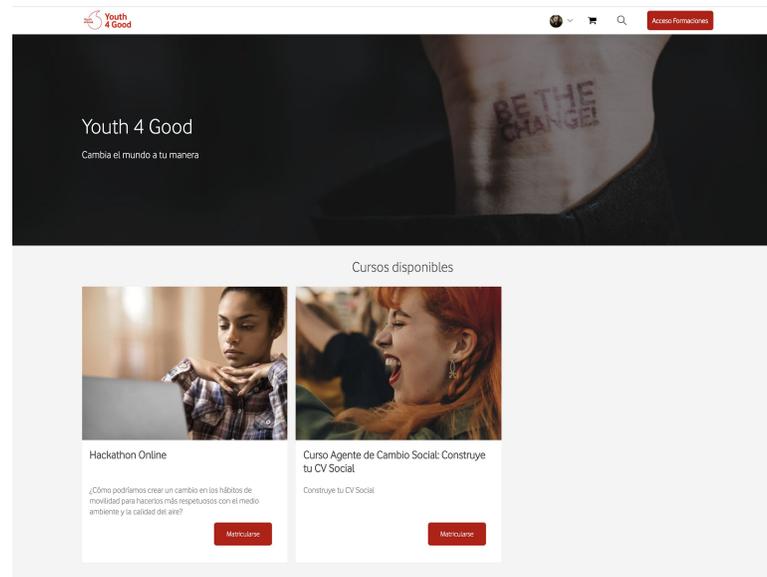
Itinerarios Online

EN MOODLE



Itinerarios online

Moodle funciona como la plataforma de enseñanza online que permite al alumno interactuar con el contenido de forma fácil e intuitiva.



*El programa puede estar sujeto a modificaciones





Moodle &
Comunidad

Liderazgo en red

EN MOODLE

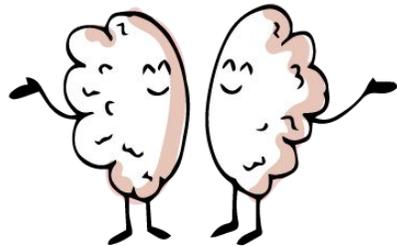
Liderazgo en red

Los nuevos entornos digitales han creado la necesidad de trabajar con equipos multidisciplinares, interconectados, deslocalizados y en movilidad.

La labor esencial de los nuevos líderes facilitar el establecimiento de las conexiones adecuadas entre sus equipos y el resto de la organización.



 moodle



Trabajo Colaborativo

Compartir aprendizaje es uno de los pilares clave del trabajo colaborativo, es por eso, que a través del trabajo en equipo colaborativo con documentos Drive, creamos una comunidad de aprendizajes.



Foros y Comunidad

MOODLE



Foros alumnos

A través de los foros, se potencia la conversación, el debate y el conocerse entre los miembros de un mismo curso.

Foros de dudas: Preguntas generales sobre el temario o uso de la plataforma.

Foros de presentaciones: Invitamos a los alumnos a presentarse a los demás.

Foros de contenido: Con el fin de seguir ampliando el conocimiento y generar debates en torno a los temas de cada itinerario, se invitará a los alumnos a participar de forma activa en los foros.

 **Re: [Foro] Presentaciones**
de [Jesus García castillo](#) - miércoles, 6 de noviembre de 2019, 14:08

Buenas tardes compañeros soy Jesús y al igual que vosotros pienso que la sociedad tiene que cambiar para ello soy voluntario con niños en residencias infantiles los niños son el futuro y si desde pequeños no les inculcamos valores de mayores serán malos

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Editar](#) [Borrar](#) [Responder](#)

 **Re: [Foro] Presentaciones**
de [Olatz Huerta](#) - jueves, 7 de noviembre de 2019, 18:40

¡Bienvenido Jesús!
Compartimos contigo tu propósito, en la educación de los niños está el verdadero cambio de la sociedad.
Felices de tenerte en la comunidad. :)

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Editar](#) [Borrar](#) [Responder](#)

 **Re: [Foro] Presentaciones**
de [Javier Bermúdez Flores](#) - miércoles, 6 de noviembre de 2019, 19:44

Encantado de conoceros a tod@s.

Soy Javier, primero Friki y después especialista en estrategias de publicidad y marketing digital.
Estoy compartiendo este curso con vosotros porque, un poco de manera inconsciente, llevo siendo agente del cambio social desde hace diez años, os cuento.
Con 14 años funde junto a mis amigos una asociación de ocio alternativo en Málaga, nuestro objetivo era dar a conocer lo que nos apasionaba y crear una comunidad entorno a ello.
Nos gustaba el anime, manga y cultura japonesa, videojuegos, juegos de mesa y juegos de rol, libros, series y todo el ocio friki que, allá por el 2005 estaba casi mal visto.
Y lo que empezó con pequeños talleres, se convirtieron en jornadas y finalmente en eventos, que generaron otros eventos en otras ciudades, que conllevaron a la creación de mas asociaciones.
Lo que empezó en un pueblo de Málaga acabó siendo el germen de grandes eventos como Freakcon, Gamépolis y el Mangafest !Y no teníamos ni 18 años cuando hacíamos todo esto!
Aunque ser Friki está ya normalizado, sigo trabajando en iniciativas y eventos para llevar las virtudes de muchos tipos ocio alternativo a la juventud, eliminar

Así que muy entusiasmado por estar rodeado de gente que, de alguna manera u otra, lleva sus ideas y ambiciones a la calle y a la sociedad!
Aqui os dejo mi perfil (<https://www.linkedin.com/in/javi-bermu/>) no dudeis en contactar conmigo!

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Editar](#) [Borrar](#) [Responder](#)



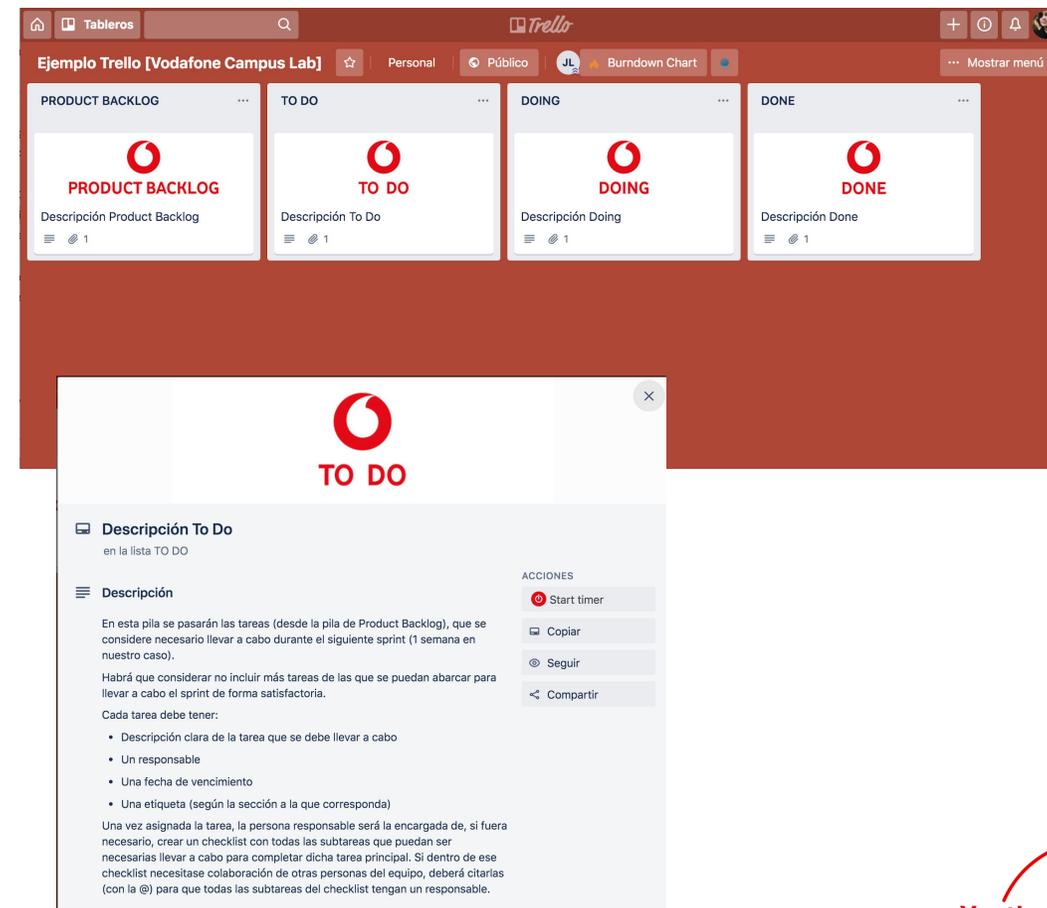
Moodle &
Otras herramientas
ágiles

Trello

Trello es un software de administración de proyectos, que funciona como ese **tablón visual** en el que se pueden colgar ideas, tareas, imágenes o enlaces, entre otros.

Su estructura es muy simple, pero gracias a esa simpleza ofrece, como decíamos una gran versatilidad. De forma genérica se estructura en "pilas" para el registro de actividades donde se van creando "tarjetas virtuales" que a su vez permiten agregar listas, adjuntar archivos, etiquetar eventos, agregar comentarios, etc...

Trello es una de las herramientas más prácticas que vamos a encontrar para poder **trabajar en proyectos online con equipos de trabajo.**



Drive

Google Drive es un servicio de alojamiento de archivos en la nube, pero no sólo eso sino que también es una suite de ofimática para trabajar con documentos online de forma colaborativa.

Esta última característica la más importante para el desarrollo del curso, ya que las actividades y entregables de equipo los vamos a realizar en documentos que trabajaremos de forma colaborativa.



VCL - Entregable Módulo #1

Archivo Editar Ver Insertar Formato Diapositiva Organizar Herramientas Complementos Ayuda Última modificación el 8 de octubre

Inicio Presentación Compartir

Entregable | Módulo #1 | Unidad 1.1

ENTREGABLE U.1.1 > EQUIPO Y RETO > CANVAS DE EQUIPO

Nombre de equipo: [...]

SUPERPODERES	MIEDOS	PASIONES	VALORES	PRINCIPIOS
1/ [...]	1/ [...]	1/ [...]	1/ [...]	1/ [...]
2/ [...]	2/ [...]	2/ [...]	2/ [...]	2/ [...]
3/ [...]	3/ [...]	3/ [...]	3/ [...]	3/ [...]



Moodle & Credenciales

Certificado Blockchain

EN MOODLE

Certificación por Blockchain

Todos los jóvenes que superan con éxito los Itinerarios formativos de Youth 4 Good, serán reconocidos con un título validado por Blockchain a nivel internacional que les ayudará a **potenciar su CV digital**.



Insignias Digitales

EN MOODLE

Se potenciará el aprendizaje y la participación del alumnado a través de credenciales digitales compatibles para compartir con su **CV digital Social**.



Insignia que se obtiene al ejecutar la figura de liderazgo durante el itinerario.



Certificación que se obtiene al participar en el foro activamente, compartiendo contenido de interés general, relevante y con fuentes fiables.



Insignia que se obtiene al quedar seleccionado como finalista en el Project Lab de Youth 4 Good.



Insignia que se obtiene al ser el ganador del Project Lab de Youth 4 Good.



Cambia el mundo a
tu manera

#Youth4Good



¿Empezamos?



Fundación
Vodafone
España

Youth
4 Good