

Η εφαρμογή του Moodle σε προγράμματα Erasmus+. Η περίπτωση του “Log On Back To Life”



Παπαβασιλείου Γιάννης
Κωστούλας Αχιλλέας
Καρούτη Ισαβέλλα-Δήμητρα



Το Αναπτυξιακό Κέντρο Θεσσαλίας (ΑΚΕΘ), βρίσκεται στα Τρίκαλα και είναι ένας μη κερδοσκοπικός οργανισμός. Ιδρύθηκε το 2004 ως οργανισμός συμβουλευτικών υπηρεσιών.

Το Αναπτυξιακό Κέντρο Θεσσαλίας διαθέτει πολυετή εμπειρία στον σχεδιασμό, υποβολή, διαχείριση και αξιολόγηση Ευρωπαϊκών Προγραμμάτων.





Erasmus+

Το Erasmus+ είναι το πρόγραμμα της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την εκπαίδευση, την κατάρτιση, τη νεολαία και τον αθλητισμό, που στοχεύει στην ενίσχυση των δεξιοτήτων και της απασχολησιμότητας καθώς και στον εκσυγχρονισμό των συστημάτων εκπαίδευσης, κατάρτισης και νεολαίας, σε όλους τους τομείς της Δια Βίου Μάθησης.

- ☐ Βασική Δράση 1 : Κινητικότητα των ατόμων
- ☐ Βασική Δράση 2 : Συνεργασία για την καινοτομία και την ανταλλαγή καλών πρακτικών
- ☐ Βασική Δράση 3 : Ενίσχυση σε θέματα μεταρρυθμίσεων πολιτικής

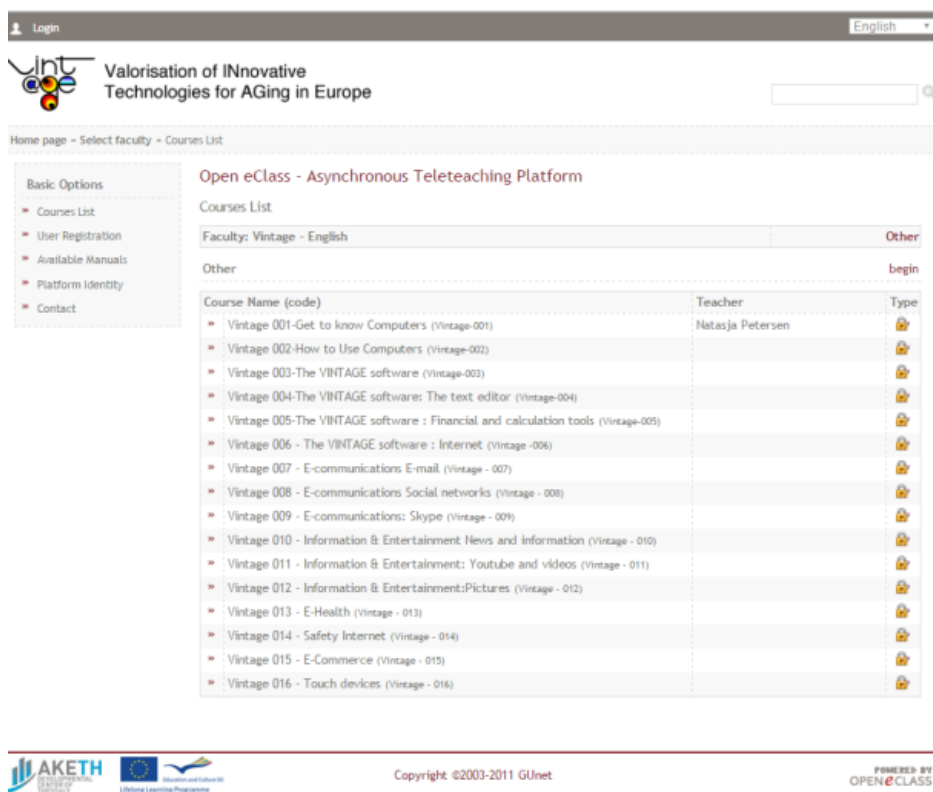
Αναπτυξιακό Κέντρο Θεσσαλίας και εξ αποστάσεως εκπαίδευση



TECHNOLOGY  Technological courses relating to software and hardware.	BUSINESS  Courses relating to business, marketing, and finance.	LEARNING & TEACHING  Educational, teaching, and learning courses for students and teachers.	LINGUISTICS  Tools to help you understand and communicate in various languages.
ACADEMICS  Theoretical and Physical science courses, from Math to Philosophy and Chemistry.	ARTS  Culture, Music, Literature, Photography, and more.	DESIGN  Courses for web, graphic, architecture, fashion, and everything related to the design.	OTHER  Lifestyle, health, and a variety of different courses.

Η εφαρμογή του Moodle σε προγράμματα Erasmus+.

Vintage Project

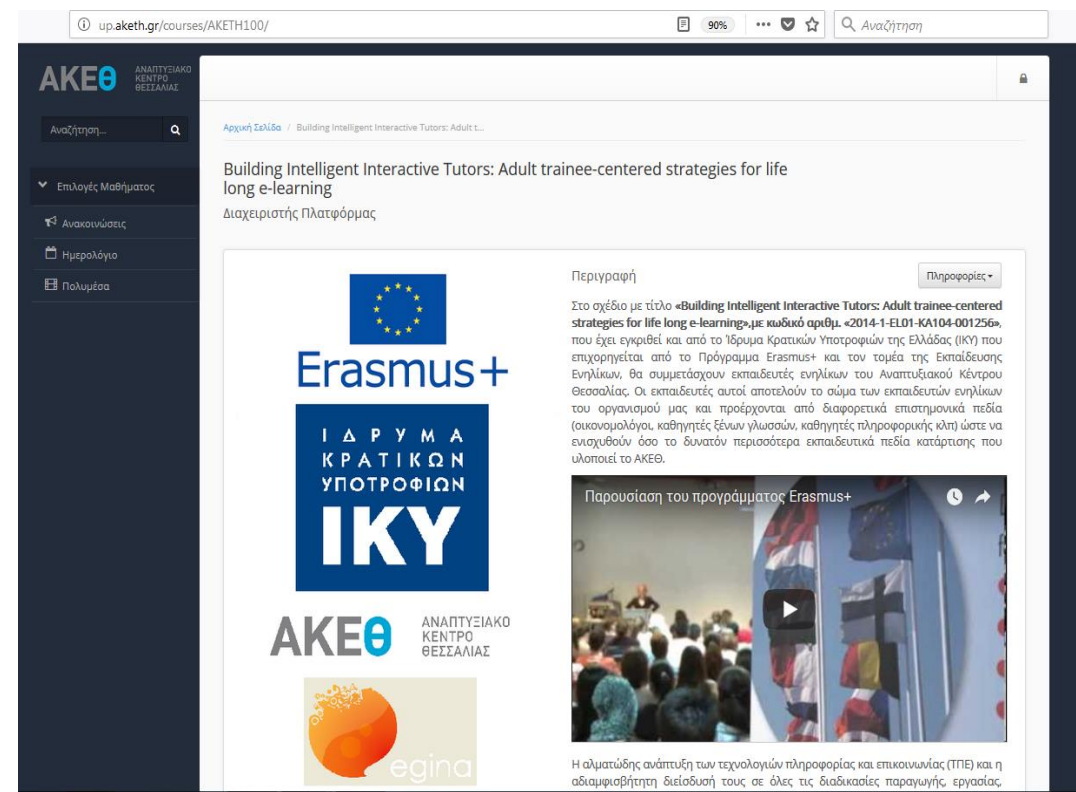


The screenshot shows the Moodle interface for the Vintage Project. The header includes the logo and text "Valorisation of Innovative Technologies for AGing in Europe". The main content area displays a list of courses under the heading "Open eClass - Asynchronous Teleteaching Platform". The courses are listed in a table with columns for Course Name (code), Teacher, and Type. The courses are numbered 001 to 016, covering topics from basic computer use to touch devices. The footer includes logos for AKETH, the European Union, and the Erasmus+ program, along with the text "Copyright ©2003-2011 GUnet" and "POWERED BY OPEN eCLASS".

Course Name (code)	Teacher	Type
Vintage 001-Get to know Computers (Vintage-001)	Natasja Petersen	
Vintage 002-How to Use Computers (Vintage-002)		
Vintage 003-The VINTAGE software (Vintage-003)		
Vintage 004-The VINTAGE software: The text editor (Vintage-004)		
Vintage 005-The VINTAGE software : Financial and calculation tools (Vintage-005)		
Vintage 006 - The VINTAGE software : Internet (Vintage -006)		
Vintage 007 - E-communications E-mail (Vintage - 007)		
Vintage 008 - E-communications Social networks (Vintage - 008)		
Vintage 009 - E-communications: Skype (Vintage - 009)		
Vintage 010 - Information & Entertainment News and information (Vintage - 010)		
Vintage 011 - Information & Entertainment: Youtube and videos (Vintage - 011)		
Vintage 012 - Information & Entertainment: Pictures (Vintage - 012)		
Vintage 013 - E-Health (Vintage - 013)		
Vintage 014 - Safety Internet (Vintage - 014)		
Vintage 015 - E-Commerce (Vintage - 015)		
Vintage 016 - Touch devices (Vintage - 016)		

<http://www.vintageproject.eu>

Building Intelligent Interactive Tutors



The screenshot shows the Moodle interface for the Building Intelligent Interactive Tutors course. The header includes the logo and text "ΑΝΑΠΤΥΣΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΘΕΣΣΑΛΙΑΣ". The main content area displays the course title "Building Intelligent Interactive Tutors: Adult trainee-centered strategies for life long e-learning" and a description. The course is part of the Erasmus+ program, funded by the IKY (Institution for Research and Technology Development). The footer includes logos for AKETH, the European Union, and the Erasmus+ program, along with the text "Η αλματώδης ανάπτυξη των τεχνολογιών πληροφορίας και επικοινωνίας (ΤΠΕ) και η αδιαμφισβήτητη διεύθυνσή τους σε όλες τις διαδικασίες παραγωγής, εργασίας".

Building Intelligent Interactive Tutors: Adult trainee-centered strategies for life long e-learning

Διαχειριστής Πλατφόρμας

Ευρωπαϊκή Ένωση
Erasmus+
ΙΔΡΥΜΑ ΚΡΑΤΙΚΩΝ ΥΠΟΤΡΟΦΙΩΝ
IKY
ΑΝΑΠΤΥΣΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΘΕΣΣΑΛΙΑΣ
AKETH
egina

Περιγραφή

Στο σχέδιο με τίτλο «Building Intelligent Interactive Tutors: Adult trainee-centered strategies for life long e-learning» με κωδικό αριθμ. «2014-1-EL01-KA104-001256», που έχει εγκριθεί και από το Ίδρυμα Κρατικών Υποτροφιών της Ελλάδας (ΙΚΥ) που επιχορηγείται από το Πρόγραμμα Erasmus+ και τον τομέα της Εκπαίδευσης Ενηλίκων, θα συμμετάσχουν εκπαιδευτές ενηλίκων του Αναπτυξιακού Κέντρου Θεσσαλίας. Οι εκπαιδευτές αυτοί αποτελούν το σώμα των εκπαιδευτών ενηλίκων του οργανισμού μας και προέρχονται από διαφορετικά επιστημονικά πεδία (οικονομολόγοι, καθηγητές ξένων γλωσσών, καθηγητές πληροφορικής κλπ) ώστε να ενισχυθούν όσο το δυνατόν περισσότερα εκπαιδευτικά πεδία κατάρτισης που υποστηρίζει το ΑΚΕΘ.

Παρουσίαση του προγράμματος Erasmus+

Η αλματώδης ανάπτυξη των τεχνολογιών πληροφορίας και επικοινωνίας (ΤΠΕ) και η αδιαμφισβήτητη διεύθυνσή τους σε όλες τις διαδικασίες παραγωγής, εργασίας

<http://up.aketh.gr>

Η εφαρμογή του Moodle σε προγράμματα Erasmus+.



The screenshot shows the login page of the STARTUP Moodle platform. The browser address bar displays www.startuperasmusplus.com/startup/. The page header includes the text "Νεοφυείς Επιχειρήσεις Πλατφόρμα μάθησης" and a language selector set to "Ελληνικά (el)". A search bar with the placeholder "Αναζήτηση" is also present. The main content area features a login form titled "Spread The ART of going UP" with fields for "Όνομα χρήστη" and "Κωδικός πρόσβασης", a checkbox for "Να αποθηκευτεί το όνομα χρήστη", and an "Είσοδος" button. A link "Ξεχάσατε τον κωδικό σας;" is located below the form. To the right of the login form is a language dropdown menu showing options: "Español - Internacional (es)", "Italiano (it)", "Português - Portugal (pt)", "Română (ro)", and "Slovenščina (sl)". Further right are logos for IKY, the European Union, and the text "Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union". The center of the page features the "STARTUP" logo with the tagline "Spread The ART of going UP". Below the logo is a paragraph of text in Greek explaining the project's purpose and funding. At the bottom, a row of logos includes IKY, the European Union, AKETH, inova, and others. A disclaimer from the European Commission is present, followed by the Moodle logo and the text "Δεν έχετε ονόμα. (Είσοδος)".

www.startuperasmusplus.com/startup/

Νεοφυείς Επιχειρήσεις Πλατφόρμα μάθησης

Ελληνικά (el)

Αναζήτηση

Δεν έχετε ονόμα. (Είσοδος)

Spread The ART of going UP

ΕΙΣΟΔΟΣ

Όνομα χρήστη

Κωδικός πρόσβασης

☐ Να αποθηκευτεί το όνομα χρήστη

Είσοδος

[Ξεχάσατε τον κωδικό σας;](#)

Εspañol - Internacional (es)

Italiano (it)

Português - Portugal (pt)

Română (ro)

Slovenščina (sl)

IKY

Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

STARTUP

Spread The ART of going UP

Η παρούσα πλατφόρμα κατάρτισης με τίτλο "STARTUP - Spread the Art of Going Up" αναπτύχθηκε στα πλαίσια του ετήσιου προγράμματος με ERASMUS+ κωδικό 2014-1-EL01-KA204-001641. Προγραμματίστηκε με τη συμβολή από εταίρους από Ελλάδα, Ισπανία, Ιταλία, Πορτογαλία, Ρουμανία, Σλοβενία και Τουρκία και με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Η πλατφόρμα, και συνεισφέρει και η προσφερόμενη κατάρτιση, είναι διαθέσιμη σε όλες τις γλώσσες των εταίρων και στην Αγγλική. Η πρόσβαση στην πλατφόρμα, στο web και την μεθοδολογία κατάρτισης έχει τον χαρακτήρα ελεύθερης πρόσβασης και γίνεται με μια απλή και αυτοματοποιημένη διαδικασία όπου απαιτείται μόνο η δήλωση ενός έγκυρου λογαριασμού e-mail. Για την εγγραφή σας στην πλατφόρμα συμπληρώστε τον σχετικό φόρμα. Η πλατφόρμα έχει αναπτυχθεί με την λογική του λογισμικού ανοικτού κώδικα (Open Source) στηριζόμενη στο Learning Management System της Moodle. Μετά την είσοδό σας στην πλατφόρμα μπορείτε να εγγραφείτε (Αντι-εγγραφή) σε κάθε ένα από τα διαθέσιμα μαθήματα.

IKY

Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

AKETH

inova

UNIVERSITATEA PETRU MAIOR

ISTEP

TDM 2000

The European Commission support for the production of this Intellectual Output does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Δεν έχετε ονόμα. (Είσοδος)

moodle

<http://www.startuperasmusplus.com>

Η εφαρμογή του Moodle σε προγράμματα Erasmus+.

Improving e-learning Training Competencies of Adult Education Teachers English (en) You are not logged in



[Home](#) > Log in to the site

Log in

Username:

Password:

☐ Remember username

[Forgotten your username or password?](#)

Cookies must be enabled in your browser

Some courses may allow guest access

Is this your first time here?

This is an Erasmus+ project with title "Improving e-learning Training Competencies of Adult Education Teachers" and code number 2015-1-TR01-KA104-020470. This e-learning platform has been designed by Developmental Centre of Thessaly using the moodlecloud service for the needs of the project. If you would like to registered to it you have to contact site administrator and hosting partner Developmental Centre of Thessaly (AKETH) or the coordinator of the project T.C. Istanbul Valiliği (GÖİ).



This is an Erasmus+ project with title "Improving e-learning Training Competencies of Adult Education Teachers" and code number 2015-1-TR01-KA104-020470.
This e-learning platform has been designed by Developmental Centre of Thessaly using the moodlecloud service for the needs of the project.

<https://aketh.moodlecloud.com>

Η εφαρμογή του Moodle σε προγράμματα Erasmus+.

The screenshot displays the website for the 'Establishment of a Modular Ecvet System in Europe' project. The header includes the 'esvet' logo, the project title, and navigation links for 'English (en)' and 'Log in'. A vertical banner on the left side repeats the project title. The main content area features a detailed description of the project's goals, which include enhancing adult learning and vocational training across Europe. Below this, there is a section titled 'AVAILABLE COURSES' with flags representing various European countries. To the right, there is a section for 'Augmented Reality Content' with a video player and a QR code. The footer contains logos for Erasmus+, the European Union, and the project partners, along with a login status indicator and social media links.

Establishment of a Modular Ecvet System in Europe

esvet / Establishment of a Modular Ecvet System in Europe

English (en) Log in

esvet
2015-1-TR01-KA202-022287

Establishment of a Modular Ecvet System in Europe (2015-1-TR01-KA202-022287)

Adult learning covers the entire spectrum of what we learn after leaving initial education and training. This includes work- and career-oriented learning – obtaining new qualifications, up-skilling or re-skilling for employment – but also learning for personal development and active citizenship. Ensuring that Europe's citizens keep developing their knowledge, skills and competence throughout their lives is vital for employment, competitiveness and innovation, especially considering demographic change and the challenges of globalisation. For these reasons, in this project we focus on adult learning to enhance the quality of European education as well as certification and validation of their skills through an ECVET Modular system. A major concern is tackling unemployment and raising the rate of adult participation in learning, particularly of low-qualified adults and older citizens. Vocational education and training (VET) in a broad sense, including formal, non-formal and informal learning – in particular learning at the workplace – is a fundamental contribution to lifelong and lifewide learning of adults.

This project contribute the recognition of abilities of adult learners which were acquired outside the formal (national) vocational education and training system such as in other countries' VET systems, on the job, during work or study periods abroad, within in-company training or learning taking place during leisure time becomes more and more important in the light of skill shortages and skill mismatches. This is especially important in transition periods such as when recruiting new personnel, looking for a new job, changing career paths or entering into further education. In this project, The recognition of prior learning of "event managers" enables employers to make use of candidates full set of abilities, applicants to present all their abilities and those seeking additional training to shorten study periods in order to achieve a new qualification. In this project we will enhance the access of adult participation in lifelong learning 'enabling flexible access to training and qualifications' to raise participation and to open access for all adults, them without barriers through Online Training Platform.

AVAILABLE COURSES

Augmented Reality Content

Whenever you see the image below "Scan this image with HP Reveal" use the HP Reveal application and follow Esvet account on your smartphone or tablet in order to watch our augmented reality content. Give it a try on Erasmus+ logo!

SCAN THIS IMAGE WITH THE HP REVEAL APP

Erasmus+

You are not logged in. (Log in)

Erasmus+ European Union esvet

This project has been funded with support from the European Commission. This website reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

<http://etraining.esvet.org/>

Η εφαρμογή του Moodle σε προγράμματα Erasmus+.

The screenshot displays the homepage of the 'E-Services Education' project. The header features the project logo, the text 'E-Services Education', and a 'Log in' button. Below the header is a large banner with logos of partner institutions (AKETH, various universities) and the text 'ERASMUS+ KA2 SCHOOL EDUCATION ACTION STRATEGIC PARTNERSHIP BETWEEN REGIONS' with the project ID '2015-1-TR01-KA201-022552'. The main content area is divided into two rows of topic-based tiles: ICT, Αγγλικά (English), Επιστήμες (Sciences), Κοινωνικές Επιστήμες (Social Sciences), Μοντέρνα Λογοτεχνία (Modern Literature), Τέχνη - Μουσική - Χορός (Art - Music - Dance), Υγεία (Health), and Entertainment Corner. At the bottom, there is a 'Project Partners' section with logos of the participating organizations. A small disclaimer at the very bottom states: 'The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.'

<http://lms.ese-project.org>





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union




Admin

Forgotten your username or password?

LogOnBack2Life
Videos
Reports
IAD Survey
Contact Us
English (en)
Search courses

Log On Back
To Life
2017-1-TR01
-KA201-04



Erasmus+

About Log On Back to Life

2017-1-TR01-KA201-04 66332

Log On Back to Life will cover a number of gaps concerning the phenomenon of addiction to the internet and will detect others that will arise from the social research of the project and form the recording of the phenomenon. The project anticipates contributing to the scientific approach to the diagnosis of the factors that lead to addiction and help in the development of policies that will lead to prevention and treatment of the phenomenon in all its aspects, as they have been emerged from the scientific research so far.

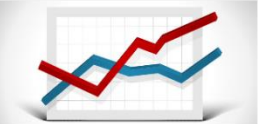
Social research, recording, processing, conclusions, and the development policies and interventions that will emerge for the project will concern: adolescents, teachers, parents, local and regional authorities and educational policy bodies of all partner's countries.

VIDEOS



[Read More](#)

REPORTS



[Read More](#)

SURVEYS



[Read More](#)

NEWS

SaferInternet4kids

Συμμετοχή του SaferInternet4Kids στο 5ο Πανελλήνιο συνέδριο E-winning

Στο Λύκειο Τυχερού Έβρου το πρώτο βραβείο στην κατηγορία "Youth" του διαγωνισμού #SaferInternet4EU

ΕΛΣΤΑΤ: Έρευνα για τη χρήση τεχνολογιών πληροφορικής και επικοινωνίας

Τι ΔΕΝ ΑΛΛΑΞΕ έξι μήνες μετά την εφαρμογή του GDPR -Συνεδρίαση του συμβουλευτικού οργάνου του Ελληνικού Κέντρου Ασφαλείας Διαδικτύου.

Τεύχος 12 – Πανελλήνιοι Μαθητικοί Διαγωνισμοί υπό την αιγίδα του Υπουργείου Παιδείας (9-11-2018)

Footer

Funded by the Erasmus+ Program of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein

<http://logonback2life.eu/>
logonbacktolife@gmail.com



Ακρωνύμιο: LogOnBack2Life

EU programme: ERASMUS+

Σχέδιο 2017-1-TR01-KA201-046632

Περίοδος υλοποίησης: 2018-2020

Συντονιστής: GOI

Εταίροι: TR, GR, IT, RO

Website: <http://logonback2life.eu/>

ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

Το έργο προβλέπει την συμβολή στην επιστημονική προσέγγιση στη διάγνωση των παραγόντων που οδηγούν στον εθισμό και στη βοήθεια για την ανάπτυξη πολιτικών που θα οδηγήσουν στην πρόληψη και τη θεραπεία του φαινομένου σε όλες τις πτυχές του, όπως προέκυψαν από την επιστημονική έρευνα μέχρι σήμερα.

Η κοινωνική έρευνα, η καταγραφή, η επεξεργασία, τα συμπεράσματα και οι αναπτυξιακές πολιτικές και οι παρεμβάσεις που θα προκύψουν για το έργο θα αφορούν τους εφήβους, τους δασκάλους, τους γονείς, τις τοπικές και περιφερειακές αρχές και τα όργανα της εκπαιδευτικής πολιτικής όλων των χωρών εταίρων.

- ❖ **ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΗ ΕΚΘΕΣΗ** σχετικά με το επίπεδο εξάρτησης από το διαδίκτυο των σπουδαστών μέσης εκπαίδευσης στις χώρες εταίρους
- ❖ **ΥΛΙΚΟ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ** που θα απευθύνεται στους εκπαιδευτικούς της Β'θμιας εκπ/σης σχετικά με την διαταραχή εθισμού στο διαδίκτυο
- ❖ **ΥΛΙΚΟ ΓΝΩΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ** σχετικά με τον εθισμό στο διαδίκτυο
- ❖ **ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΕΥΑΙΣΘΗΤΟΠΟΙΗΣΗ** για τον εθισμό στο διαδίκτυο
- ❖ **ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑΣ** για την αξιολόγηση και πρόληψη του εθισμού στο διαδίκτυο
- ❖ **ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΦΟΡΑΣ** για την αξιολόγηση, την πρόληψη και τη θεραπεία του εθισμού στο διαδίκτυο



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Admin



.....



Forgotten your username or password?

LogOnBack2Life

Videos

Reports

IAD Survey

Contact Us

English (en)

Search courses



Topic 1

This survey aims to investigate the levels of secondary education students' addiction to the Internet aiming to inform and to raise awareness of teachers but especially of parents / guardians and students. It will take you less than 10 minutes to fill the following questionnaire.



Internet Addiction Disorder

Project code: 2017-1-TR01-K201-046632

Log On Back o Life will cover a number of gaps concerning the phenomenon of addiction to the Internet and will detect others that will arise from the social research of the project and form the recording of the phenomenon. It anticipates to contribute to the scientific approach to diagnose the factors that lead to addiction and to help the development of policies.

This survey aims to investigate the levels of secondary education students' addiction to the Internet aiming to inform and to raise awareness of teachers but especially of parents / guardians and students.

It will take you less than 10 minutes to fill the following questionnaire.

What is your status? *

- ☐ Student
☐ Teacher
☐ Parent / Guardian



Erasmus+



Next

W

footer

"Funded by the Erasmus+ Program of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein"

<http://logonback2life.eu/>

logonbacktolife@gmail.com



ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΕΥΑΙΣΘΗΤΟΠΟΙΗΣΗ για τον εθισμό στο διαδίκτυο



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Admin

Forgotten your username or password?

LogOnBack2Life

Videos

Reports

IAD Survey

Contact Us

English (en)

Search courses

Log On Back
To Life
2017-1-TR01
-KA201-04

**WHAT IS
INTERNET
PROCESS
ADDICTION?**

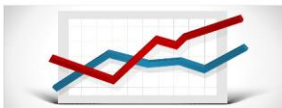
Erasmus+

About Log On Back to Life
2017-1-TR01-KA201-04 66332

Log On Back to Life will cover a number of gaps concerning the phenomenon of addiction to the internet and will detect others that will arise from the social research of the project and form the recording of the phenomenon. The project anticipates contributing to the scientific approach to the diagnosis of the factors that lead to addiction and help in the development of policies that will lead to prevention and treatment of the phenomenon in all its aspects, as they have been emerged from the scientific research so far.

Social research, recording, processing, conclusions, and the development policies and interventions that will emerge for the project will concern: adolescents, teachers, parents, local and regional authorities and educational policy bodies of all partner's countries

**VIDEOS**
[Read More](#)

**REPORTS**
[Read More](#)

**SURVEYS**
[Read More](#)

NEWS

SaferInternet4kids

Συμμετοχή του SaferInternet4Kids στο 5ο Πανελλήνιο συνέδριο E-twinning

Στο Λύκειο Τυχερού Έβρου το πρώτο βραβείο στην κατηγορία "Youth" του διαγωνισμού #SaferInternet4EU

ΕΛΣΤΑΤ: Έρευνα για τη χρήση τεχνολογιών πληροφορικής και επικοινωνίας

Τι ΔΕΝ ΑΛΛΑΞΕ έξι μήνες μετά την εφαρμογή του GDPR -Συνεδρίαση του συμβουλευτικού οργάνου του Ελληνικού Κέντρου Ασφαλούς Διαδικτύου.

Τεύχος 12 - Πανελλήνιοι Μαθηματικοί Διαγωνισμοί υπό την αιγίδα του Υπουργείου Παιδείας (9-11-2018)

Footer

"Funded by the Erasmus+ Program of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein"

<http://logonback2life.eu/>

logonbacktolife@gmail.com





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Log in

Username

Password

☐ Remember username

Log in

[Forgotten your username or password?](#)

Cookies must be enabled in your browser [?](#)

Some courses may allow guest access

Log in as a guest

Is this your first time here?

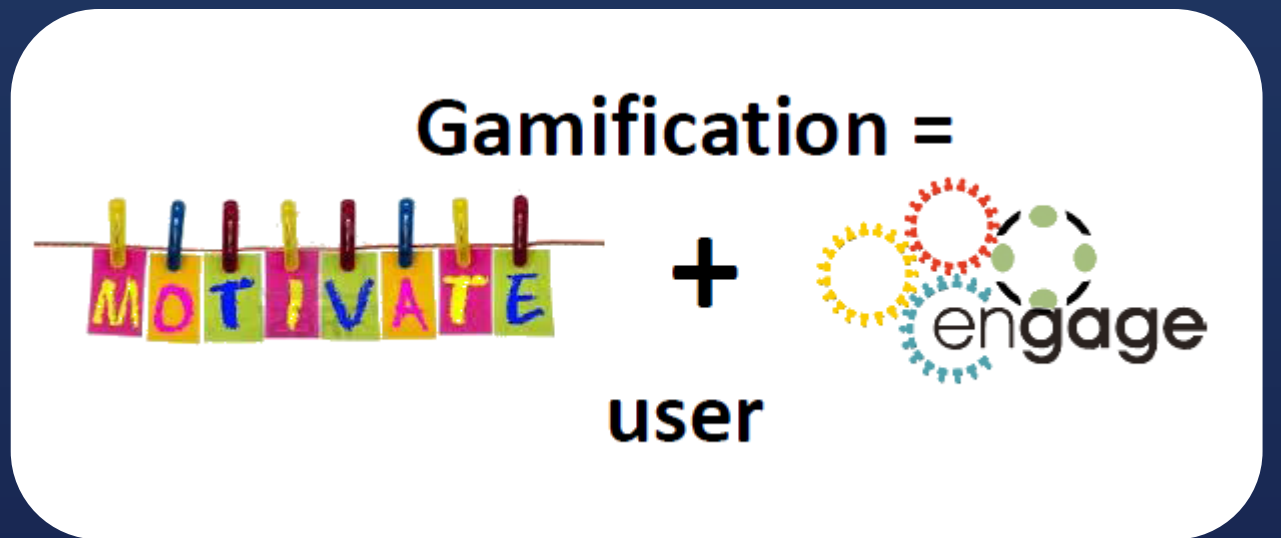
For full access to this site, you first need to create an account.

Create new account





Gamification είναι η χρήση του τρόπου σκέψης των παιχνιδιών και των αντίστοιχων μηχανισμών για να κάνουμε τους εκπαιδευομένους να συμμετάσχουν στην επίλυση του προβλήματος



Progress Bar

Ένα εργαλείο διαχείρισης χρόνου για τον εκπαιδευτή και τους εκπαιδευομένους.

Εμφανίζει την πρόοδο των εκπαιδευομένων στις δραστηριότητες του μαθήματος.



Level up!

Ο εκπαιδευόμενος μαζεύει experience points και ανεβαίνει levels.

Το level up block εμφανίζει το επίπεδο του εκπαιδευομένου καθώς και την πρόοδο μέχρι το επόμενο.

Ladder

InfosLadder

Rank		Full name	Level	Experience points	Progress
1		Kyle Broflovski	10	1234	1234/1234
2		Eric Cartman	4	180	60/66
3		Clyde Donovan	1	27	27/30
4		Stan Marsh	1	12	12/30

Congratulations!

You reached level 6!



Cool, thanks!

Quizventure

Προσομοίωση του παιχνιδιού
Space Invaders.

Ο εκπαιδευόμενος για να
«κερδίσει» πρέπει να
ανιχνεύσει και να πυροβολήσει
την σωστή απάντηση





Augmented Reality – HP REVEAL



**SCAN THIS IMAGE WITH
THE HP REVEAL APP**



Το H5P είναι ένα free plugin
το οποίο επιτρέπει και
διευκολύνει την δημιουργία
πλούσιου HTML5 υλικού στο
Moodle.

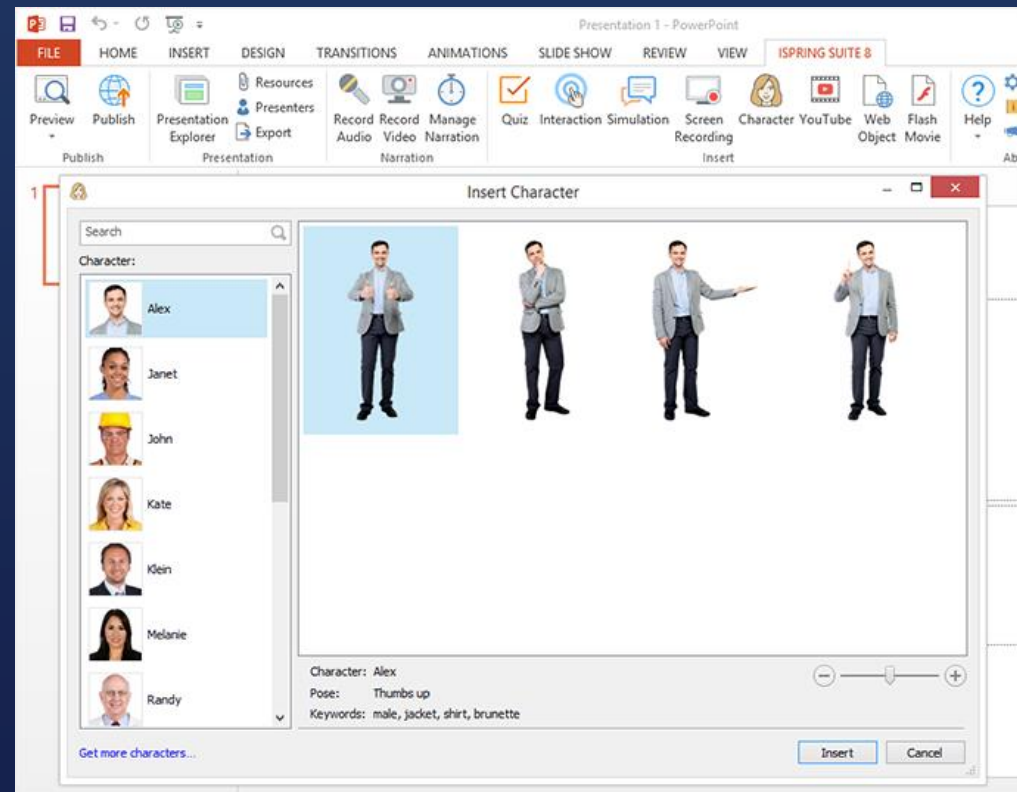
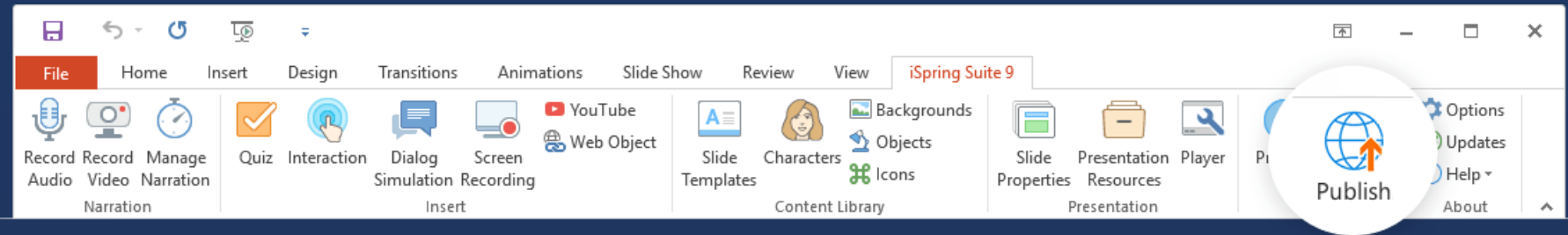
Content Types

[View all](#) [Games](#) [Multimedia](#) [Questions](#) [Social media](#)

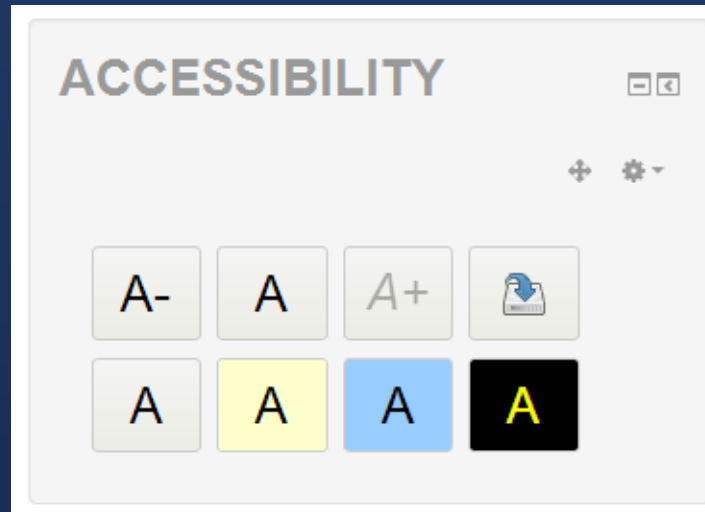
 Accordion Create vertically stacked expandable items	 Agamotto Create a sequence of images that gradually	 Arithmetic Quiz Create time-based arithmetic quizzes	 Audio Recorder Create an audio recording	 Chart Quickly generate bar and pie charts
 Collage Create a collage of multiple images	 Column Column layout for H5P Content	 Course Presentation Create a presentation with interactive slides	 Dialog Cards Create text-based turning cards	 Documentation Tool Create a form wizard with text export
 Drag and Drop Create drag and drop tasks with images	 Drag the Words Create text-based drag and drop tasks	 Fill in the Blanks Create a task with missing words in a text	 Find Multiple Hots... Create many hotspots for users to find	 Find the Hotspot Create image hotspot for users to find



Το iSpring είναι ένα
authoring tool το οποίο
επιτρέπει την ανάπτυξη
εκπαιδευτικού υλικού
σύμφωνα με το πρότυπο
SCORM.



ΠΡΟΣΒΑΣΙΜΟΤΗΤΑ





Empowering educators to improve our world

ΑΚΕΘ

ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΟ
ΚΕΝΤΡΟ